



Bezpečnost hrou



eX●Ts

autoři projektu



**Kydalková
Alena**



**Laciková
Magdalena**



**Soustřužníková
Nikol**



**Haščáková
Dana**



**Kučerovská
Julie**



**Krblich
Jiří**



úvod

Dopravní výchova **je jedna z nejdůležitějších** prevencí proti nehodovosti.

Její výuka probíhá převážně formou výkladu učitele nebo s externími partnery.

Rádi bychom, aby se výuka dopravní výchovy rozšířila a pro děti **se stala zábavnou**, proto jsme přišli s nápadem na **vytvoření setu mini her**, který vystřídá nudné pracovní listy a učebnice.



cíle projektu

Chceme dětem dát základ, na kterém mohou následně s věkem postupně stavět svou znalost ohledně bezpečnosti na silnici. Zároveň je i připravit na potencionální nebezpečné situace a ukázat jim, jak se nejlépe zachovat a jednat. **To vše hravým a zábavným způsobem.**



cílová skupina

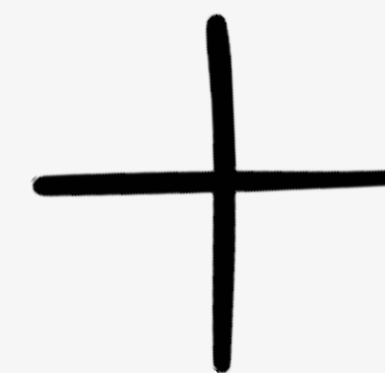
Naši cílovou skupinou jsou děti **od mateřské školky po 3. třídu základní školy**. Zároveň doufáme, že projektem **oslovíme školy a učitele**, kteří by tuto deskovou hru **aktivně využívali a zařadili mezi své učitelské pomůcky**.



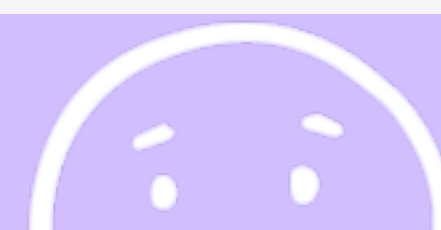
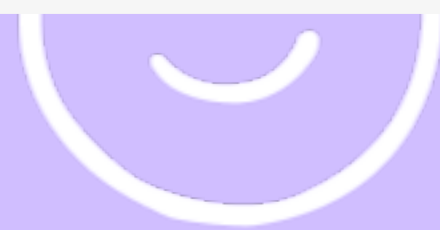
Mateřská škola



3. třída základní



učitelé





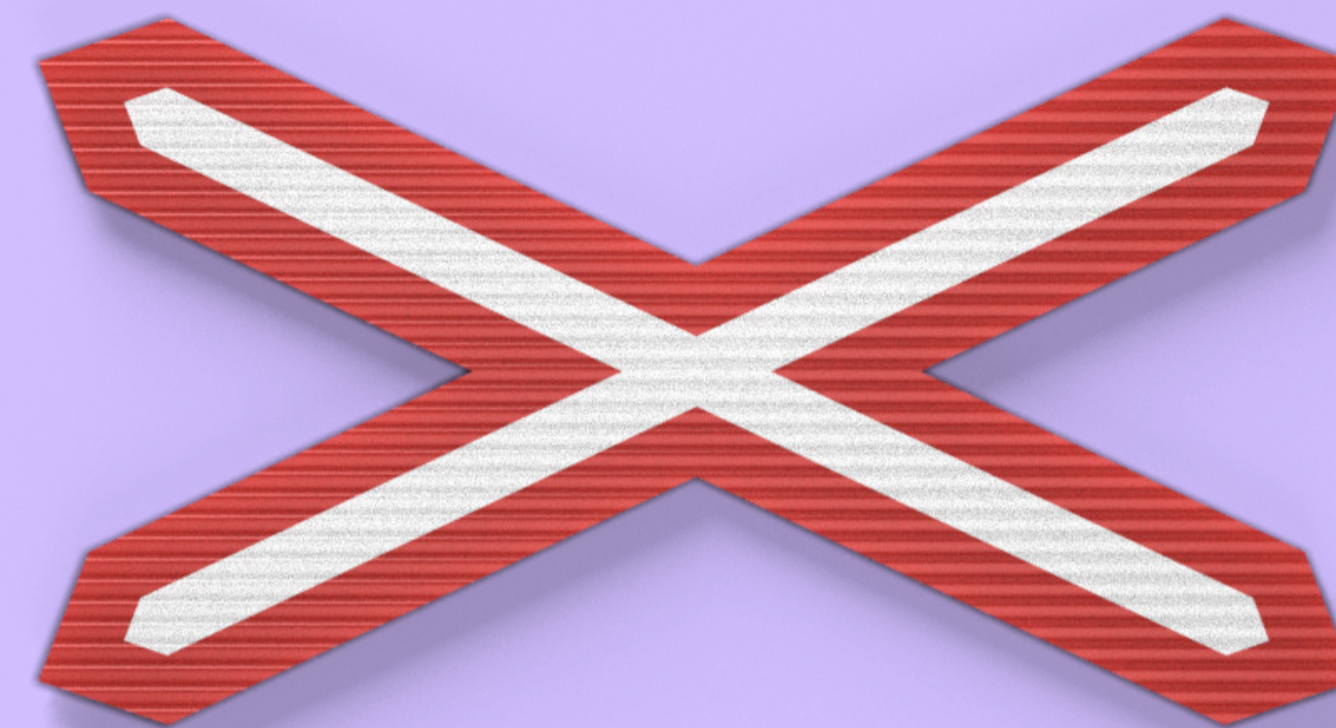
mini hry v projektu

Značky

První mini hrou jsou dopravní značky a jejich skládání pomocí připravených skládaček.

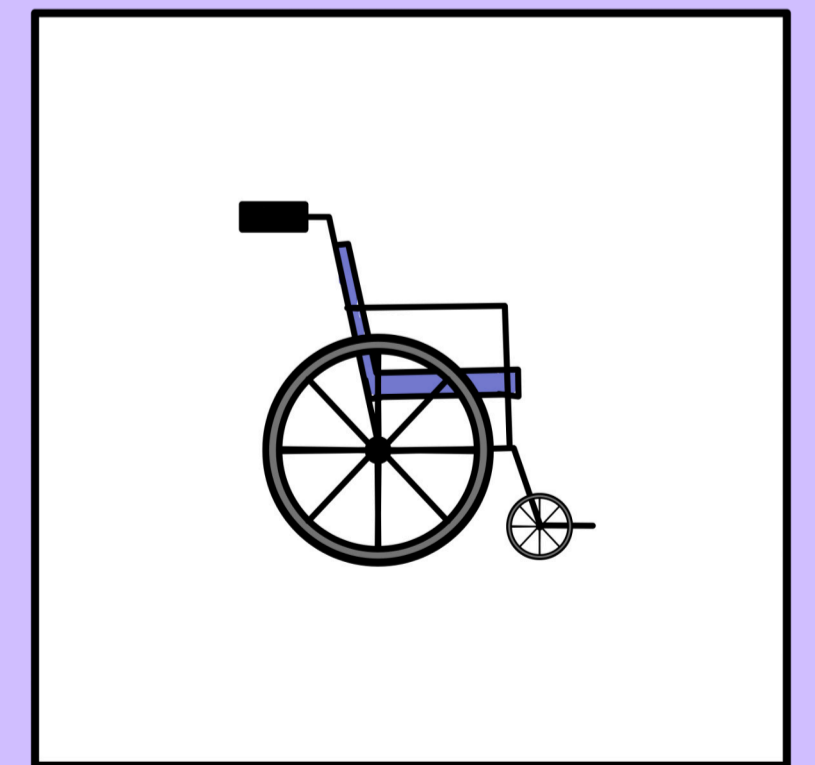
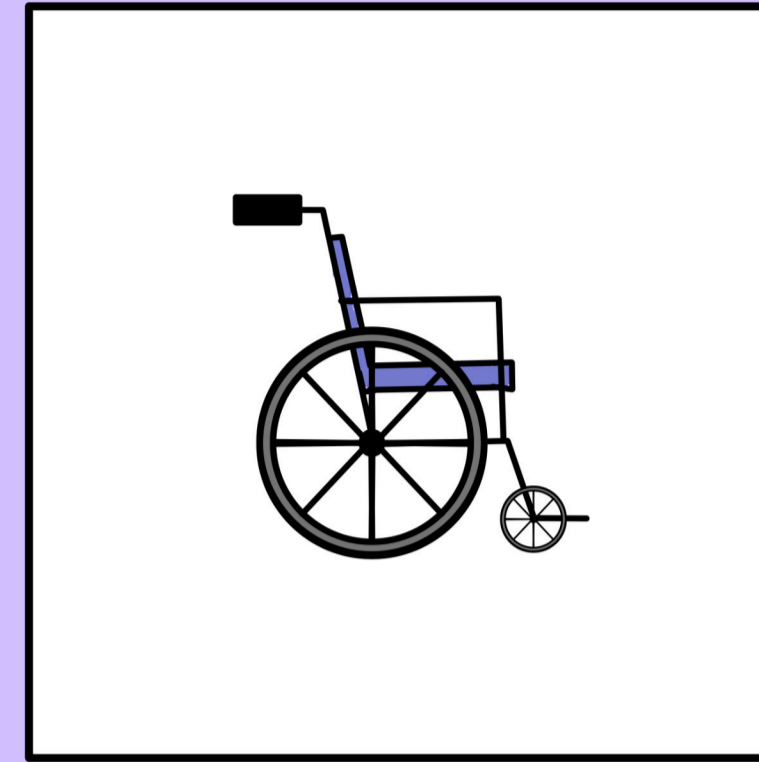
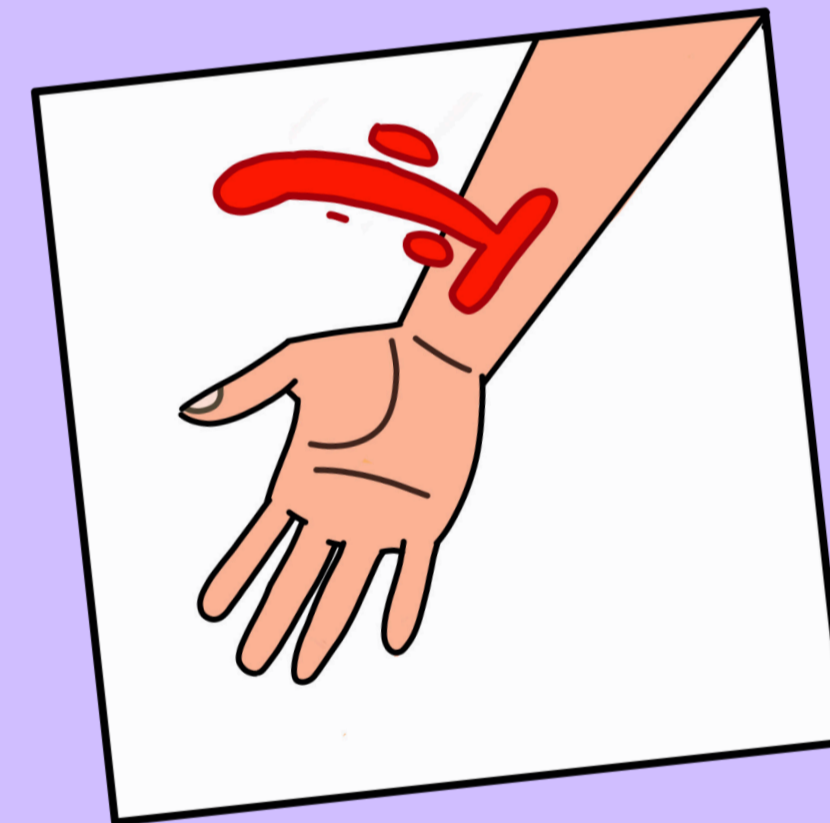
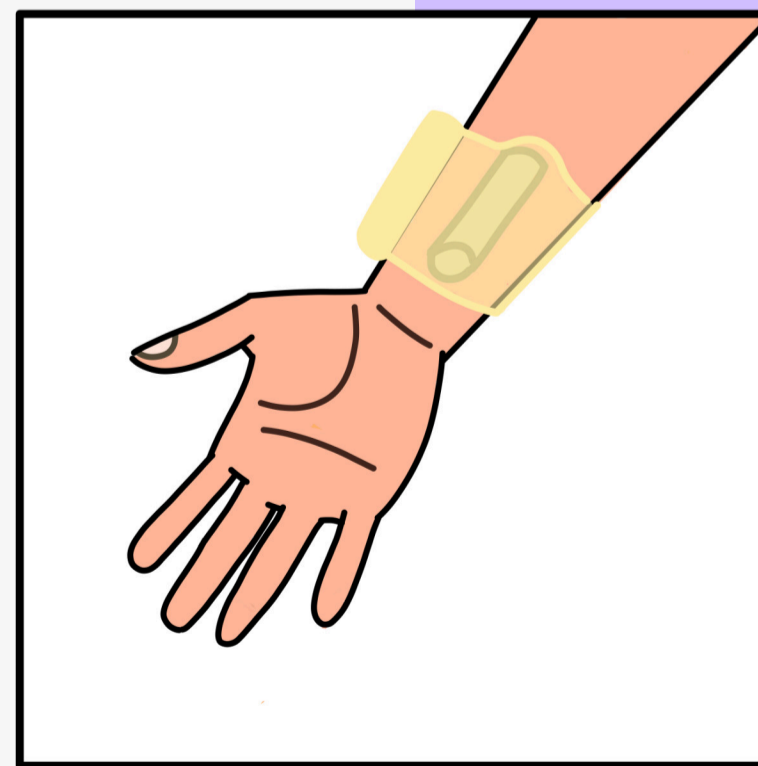
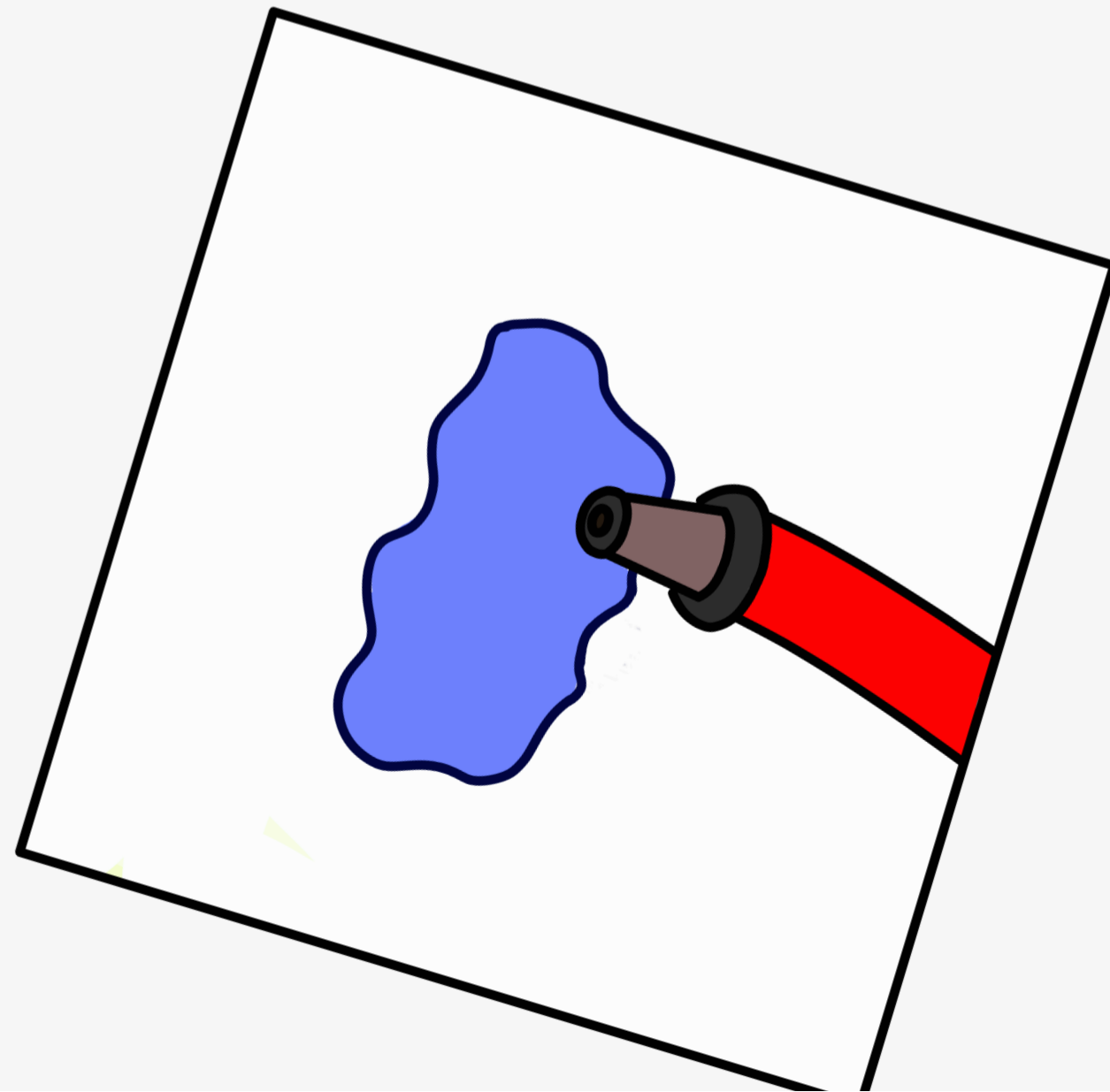
Obtížnost značek je rozdělená do tří kategorií.

Všechny součástky jsou magnetické, aby tak na sobě lépe držely a lépe se s nimi manipulovalo.



Pexeso

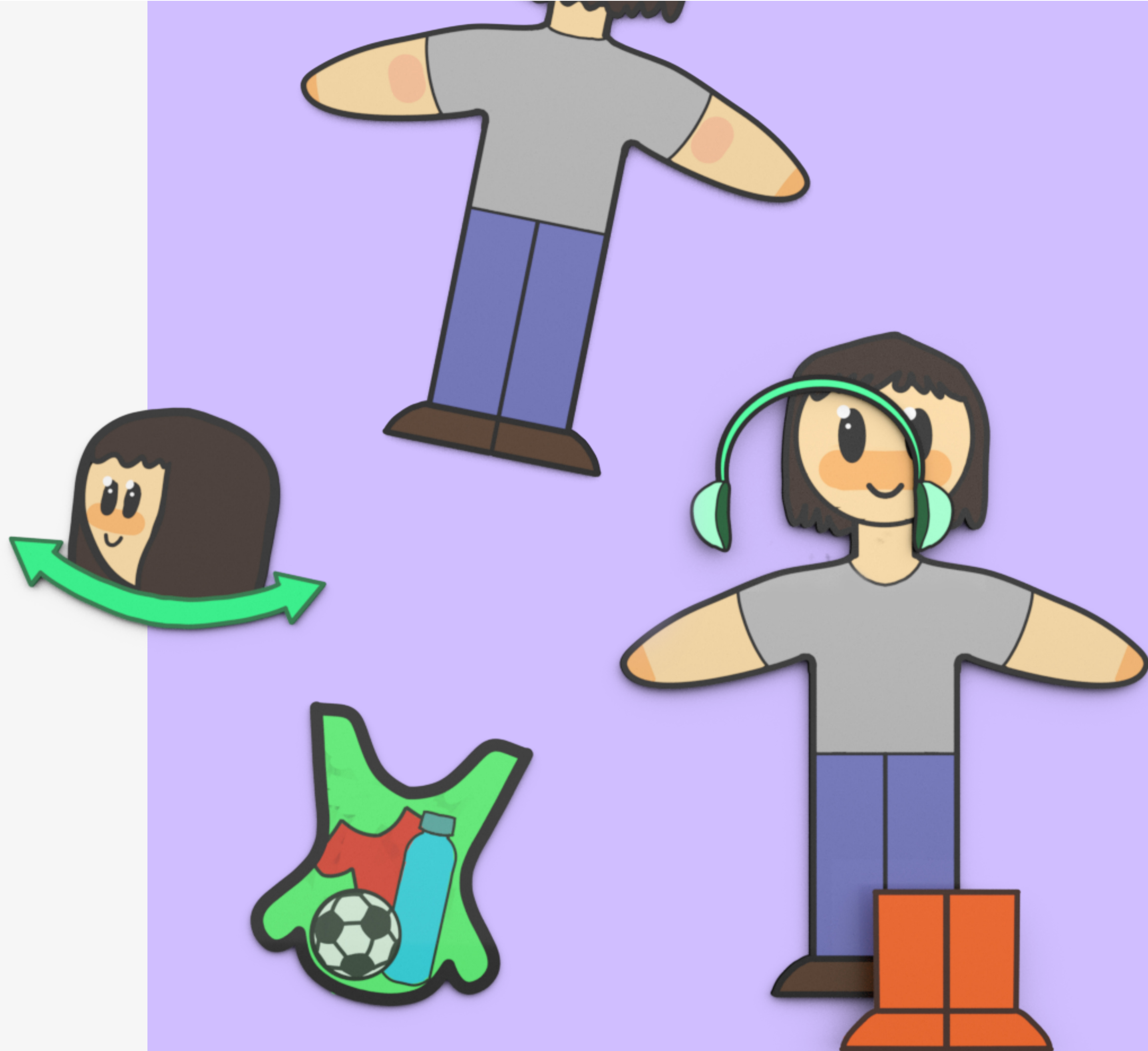
Pexeso s malou verzí lékárničky. Páry pexesa jsou tvořeny různými zraněními, ke kterým děti přiřadí správné ošetření. Při hraní děti musí najít správný pár a následně prakticky předvést, jak ošetření provést.



Bezpečný chodec

Vybavováním a oblékáním chodce děti uvažují nad jednotlivými situacemi a učí se jím přizpůsobit a brát je v potaz. Jsou zde tři různé obtížnosti situací, na které děti svého panáčka musí připravit.

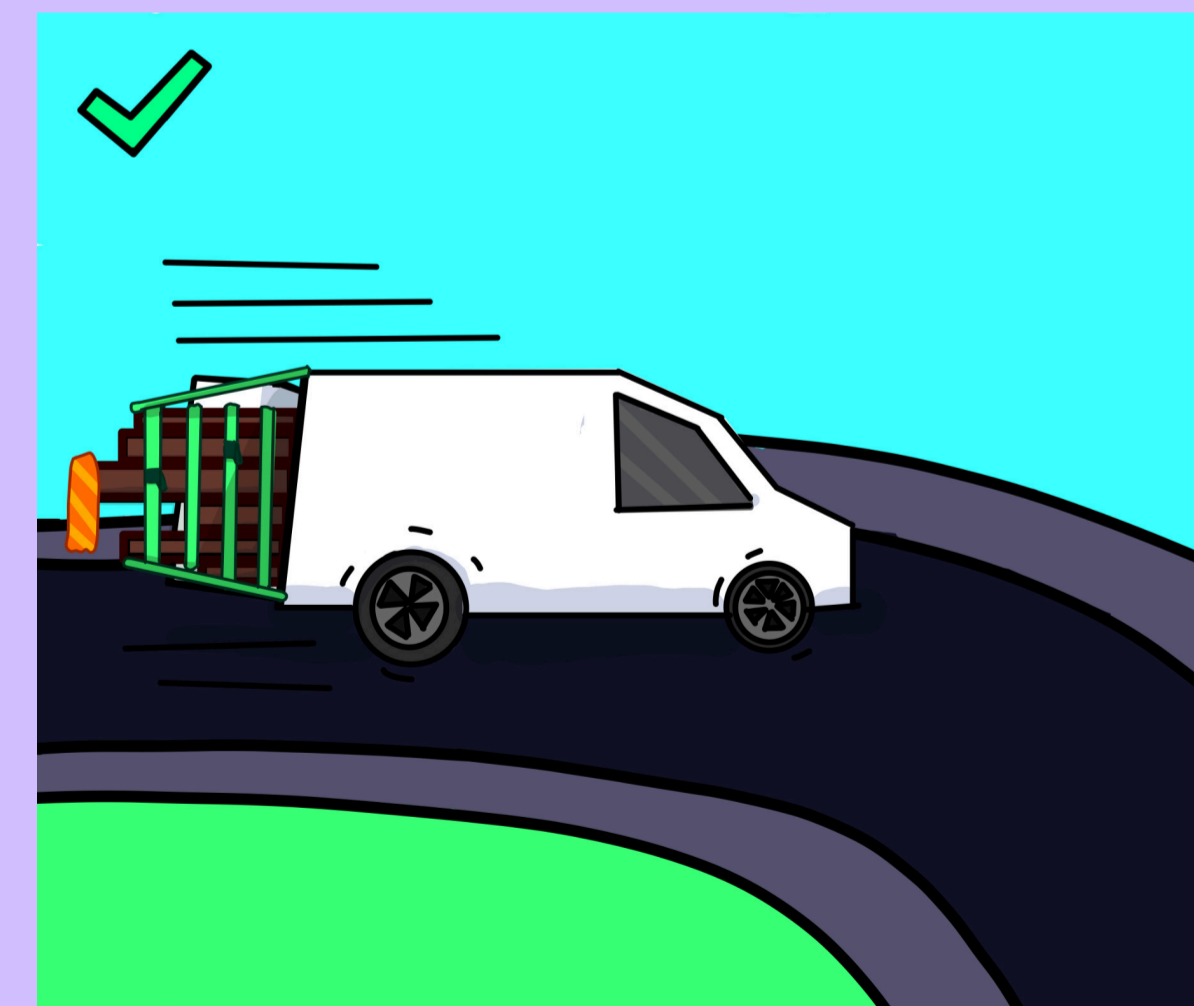
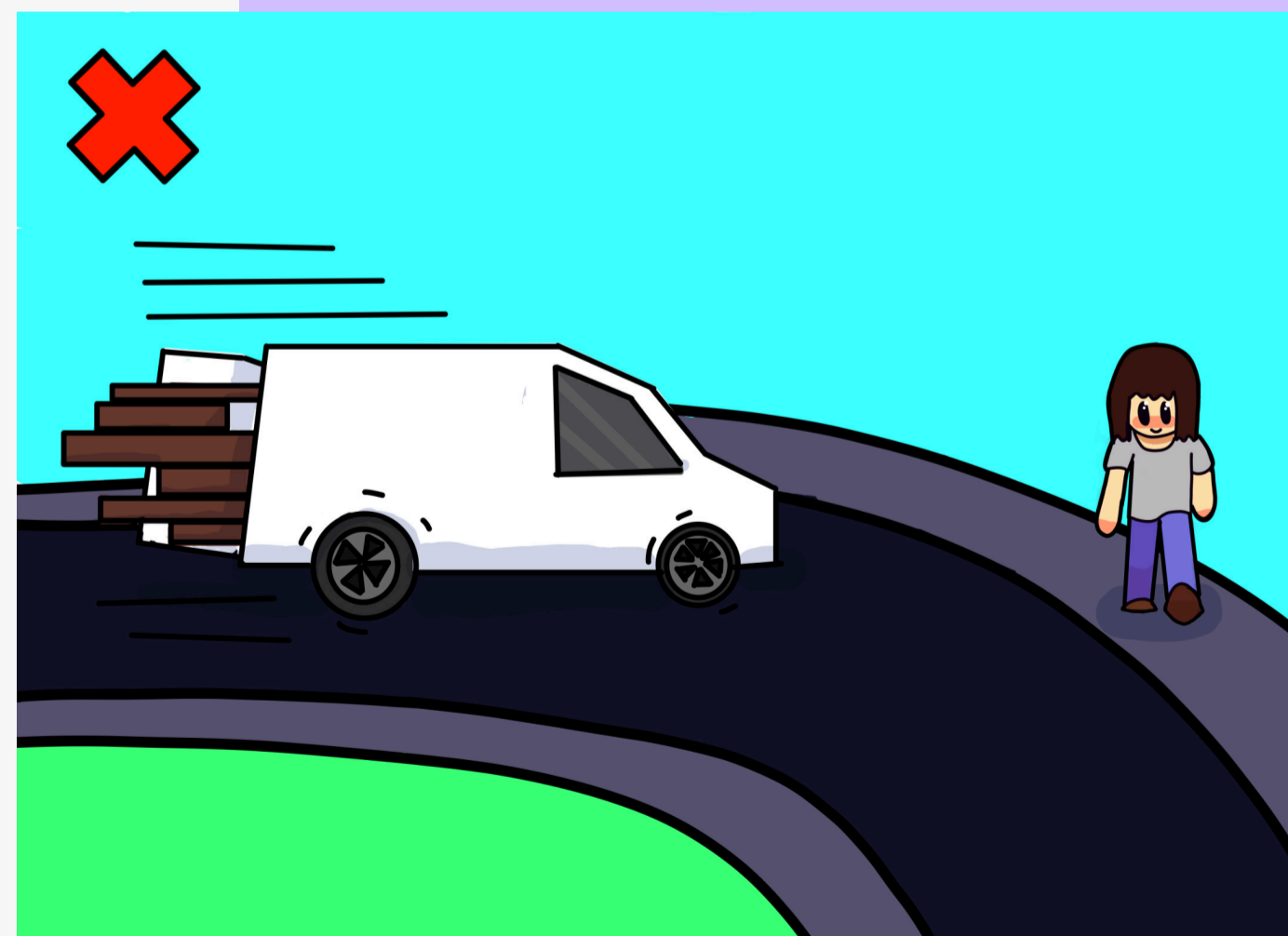
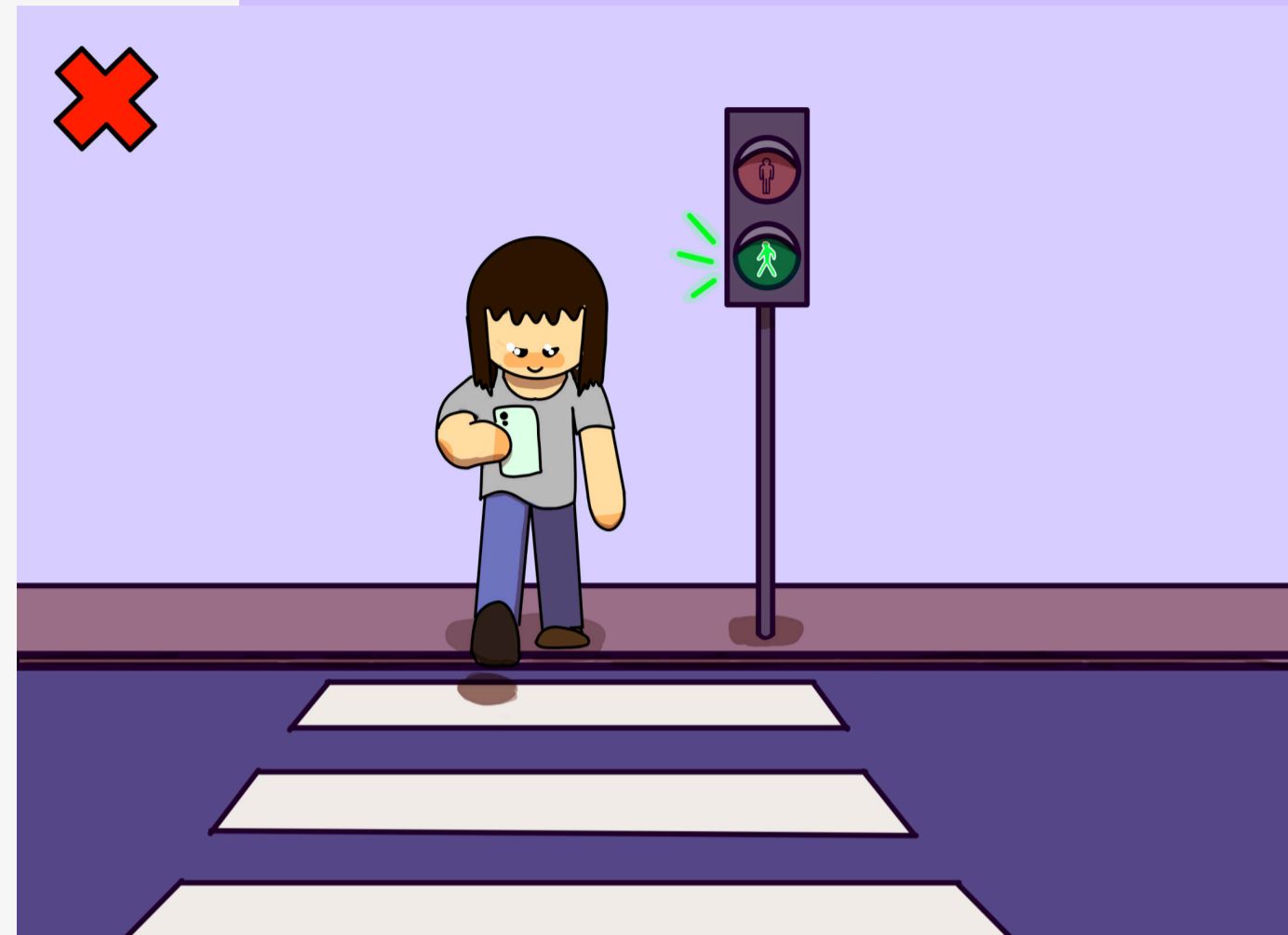
Každé dítě rovnou dostane všechny součásti mini hry a díky magnetickému materiálu pouze přidává či odebírá z panáčka.



Nebezpečné situace

Vybavováním a oblékáním chodce děti uvažují nad jednotlivými situacemi a učí se jím přizpůsobit a brát je v potaz. Jsou zde tři různé obtížnosti situací, na které děti svého panáčka musí připravit.

Každé dítě rovnou dostane všechny součásti mini hry a díky magnetickému materiálu pouze přidává či odebírá z panáčka.



packaging



rozpočet

12mil. Kč

Ve velkém nákladu, na zhruba 7000 her, kdy počítáme s čtyři tisíci základních škol a pěti tisíci mateřských škol



harmonogram a shrnutí



Představení her pomocí
přednášek a ukázek.

Představení pomocí
newsletteru.

1

Distribuce letáků
o možnosti zakoupit hru
a upozorňující na
množstevní slevy

2

Oslovení influencerů
a nabídka hry do běžných
prodejen pro veřejnost.

3



**děkuji za
pozornost!**

